

D.D. Statale -"Mariele Ventre"-Ragusa

Prot. 0000205 del 10/01/2024

IV-5 (Uscita)

**Candidatura N. 1091038**
**Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud**
**Sezione: Anagrafica scuola**
**Dati anagrafici**

<b>Denominazione</b>	MARIELE VENTRE
<b>Codice meccanografico</b>	RGEE009005
<b>Tipo istituto</b>	SCUOLA PRIMARIA
<b>Indirizzo</b>	VIA PICCININI S.N.
<b>Provincia</b>	RG
<b>Comune</b>	Ragusa
<b>CAP</b>	97100
<b>Telefono</b>	0932734422
<b>E-mail</b>	RGEE009005@istruzione.it
<b>Sito web</b>	<a href="https://www.scuolamarieleventre.it/">https://www.scuolamarieleventre.it/</a>
<b>Numero alunni</b>	666
<b>Plessi</b>	RGAA009011 - MARIELE VENTRE RGAA009022 - G. LA PIRA RGAA009033 - BRUNO MUNARI RGEE009005 - MARIELE VENTRE RGEE009016 - MARIELE VENTRE

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1091038 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Lingua madre	Impariamo la nostra lingua	€ 5.682,00
Lingua madre	Giochiamo con le parole	€ 5.682,00
Lingua madre	LETTURA ESPRESSIVA, SCRITTURA CREATIVA	€ 5.682,00
Lingua madre	GRAMMATICHIAMO	€ 5.682,00
Lingua madre	Giocando s'impara	€ 5.682,00
Matematica	NUMERI .... IN GIOCO!	€ 5.682,00
Matematica	Mate...magica!	€ 5.682,00
Matematica	MATEMATICA PER TUTTI	€ 5.682,00
Matematica	Matematica in gioco	€ 5.682,00
Matematica	Conosci-amo la matematica	€ 5.682,00
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	I love English – Top English	€ 5.682,00
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	We love English	€ 5.682,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 68.184,00</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: CREATIVA...MENTE

<b>Descrizione progetto</b>	<p>Attraverso specifiche attività sarà realizzato l'ampliamento dei percorsi curricolari, con l'obiettivo di sviluppare competenze riconducibili al curricolo e alle azioni di rinforzo delle competenze di base. Tali obiettivi si incrociano sinergicamente con la strategia della Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud volta a perseguire l'equità, la coesione e la cittadinanza attiva e a favorire la riduzione dei divari territoriali mirando al sostegno delle alunne e degli alunni e alla promozione di esperienze innovative. Il progetto si articola in moduli formativi di 30 ore ciascuno che prevedono percorsi laboratoriali. Il progetto prevede altresì lo sviluppo delle competenze di base nel settore linguistico, matematico e scientifico, attraverso processi di apprendimento non convenzionali e innovativi, che esulano dalla lezione frontale, per immergersi nella realtà del quotidiano.</p>
<b>Codice CUP</b>	F24C23000260007

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Impariamo la nostra lingua	€ 5.682,00
Giochiamo con le parole	€ 5.682,00
LETTURA ESPRESSIVA, SCRITTURA CREATIVA	€ 5.682,00
GRAMMATICHIAMO	€ 5.682,00
Giocando s'impara	€ 5.682,00
NUMERI .... IN GIOCO!	€ 5.682,00
Mate...magica!	€ 5.682,00
MATEMATICA PER TUTTI	€ 5.682,00
Matematica in gioco	€ 5.682,00
Conosci-amo la matematica	€ 5.682,00
I love English – Top English	€ 5.682,00
We love English	€ 5.682,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 68.184,00</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Impariamo la nostra lingua**

### Dettagli modulo

Titolo modulo	Impariamo la nostra lingua
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo è rivolto al recupero delle basi della letto-scrittura per i bambini delle prime classi di scuola primaria e si propone, attraverso attività giocose, di consolidare gli obiettivi linguistici relativi alla motivazione all'apprendimento, al potenziamento delle capacità di ascoltare, leggere e scrivere e al saper lavorare insieme.</p> <p>Il modulo 'Impariamo la nostra Lingua' mira a rendere l'apprendimento della lingua madre un'esperienza coinvolgente e significativa per le bambine e i bambini delle classi prime, promuovendo un approccio ludico e creativo. La varietà di metodologie e contenuti contribuirà a soddisfare le diverse modalità di apprendimento dei discenti facilitando un percorso ricco e stimolante. Il modulo si prefigge i seguenti obiettivi didattico formativi:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Potenziare le competenze linguistiche nella lingua madre;</li> <li>2) Favorire l'amore per la lettura e la scrittura;</li> <li>3) Migliorare la comprensione e l'espressione orale ;</li> <li>4) Arricchire il vocabolario e consolidare le regole grammaticali;</li> <li>5) Esplorare aspetti culturali legati alla lingua.</li> </ol> <p>Risultati Attesi:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Miglioramento delle competenze linguistiche;</li> <li>2) Incremento dell'interesse per la lettura e la scrittura;</li> <li>3) Consolidamento delle regole grammaticali.</li> </ol>

<b>Data inizio prevista</b>	15/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	RGEE009005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Impariamo la nostra lingua

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Giochiamo con le parole**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Giochiamo con le parole
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo 'Giochiamo con le parole' mira a rendere l'apprendimento della lingua madre un'esperienza coinvolgente e significativa per le bambine e i bambini delle classi seconde, promuovendo un approccio ludico e creativo attraverso lo storytelling. La varietà di metodologie e contenuti contribuirà a soddisfare le diverse modalità di apprendimento dei discenti facilitando un percorso ricco e stimolante. Il modulo si prefigge i seguenti obiettivi didattico formativi attraverso l'utilizzo di metodologie innovative:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Potenziare le competenze linguistiche nella lingua madre;</li> <li>2) Favorire l'amore per la lettura e la scrittura.</li> <li>3) Migliorare la comprensione e l'espressione orale</li> <li>4) Arricchire il vocabolario e consolidare le regole grammaticali</li> <li>5) Esplorare aspetti culturali legati alla lingua.</li> </ol> <p>Risultati Attesi:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Miglioramento delle competenze linguistiche;</li> <li>2) Incremento dell'interesse per la lettura e la scrittura;</li> <li>3) Aumento del vocabolario;</li> <li>4) Consolidamento delle regole grammaticali;</li> <li>5) Esplorazione consapevole della cultura legata alla lingua madre.</li> </ol>
<b>Data inizio prevista</b>	15/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024

<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	RGEE009005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Giochiamo con le parole

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua madre**

**Titolo: LETTURA ESPRESSIVA, SCRITTURA CREATIVA**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	LETTURA ESPRESSIVA, SCRITTURA CREATIVA
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo 'Lettura Espressiva e Scrittura Creativa' offre agli studenti delle classi terze della scuola primaria l'opportunità di sviluppare non solo competenze tecniche nella lettura espressiva, ma anche di esplorare la propria creatività attraverso la scrittura. La combinazione di esercizi pratici, analisi di testi e attività creative contribuirà a formare lettori più consapevoli e scrittori più originali. Gli Obiettivi Didattico/Formativi da raggiungere sono:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) migliorare la competenza nella lettura espressiva;</li> <li>2) favorire la comprensione e l'interpretazione dei testi;</li> <li>3) sviluppare la creatività attraverso la scrittura;</li> <li>4) potenziare la capacità di esprimersi in modo originale.</li> </ol> <p>I risultati attesi sono:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) miglioramento delle capacità di lettura espressiva;</li> <li>2) sviluppo della creatività nella scrittura;</li> <li>3) espressione personale e originale delle bambine e dei bambini.</li> </ol>
<b>Data inizio prevista</b>	15/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	RGEE009005

<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: LETTURA ESPRESSIVA, SCRITTURA CREATIVA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua madre**

**Titolo: GRAMMATICHIAMO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	GRAMMATICHIAMO
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo 'GRAMMATICHIAMO' i cui destinatari sono le bambine e i bambini delle classi quarte mira a rendere l'apprendimento della grammatica una sfida divertente e stimolante, incoraggiando la partecipazione attiva degli studenti e migliorando le loro competenze linguistiche attraverso l'utilizzo di giochi didattici per rendere l'apprendimento coinvolgente in un ambiente positivo e collaborativo.</p> <p>Gli obiettivi Didattico/Formativi sono :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conoscenza delle Regole Grammaticali:</li> <li>- Approfondire la comprensione delle principali regole grammaticali della lingua italiana;</li> <li>- Migliorare la padronanza dell'uso corretto di tempi verbali, coniugazioni e costruzioni frasali;</li> <li>- Sviluppo delle Competenze Comunicative:</li> <li>- Potenziare la capacità di esprimersi chiaramente e in modo accurato;</li> <li>- Favorire la comprensione delle diverse forme linguistiche in contesti comunicativi specifici.</li> </ul> <p>Al termine del modulo le bambine e i bambini applicheranno correttamente le regole grammaticali di base e si potenzieranno le competenze linguistiche dei partecipanti..</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	RGEE009005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria

<b>Numero ore</b>	30
-------------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: GRAMMATICHIAMO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua madre**

**Titolo: Giocando s'impara**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Giocando s'impara
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo mira a rendere l'apprendimento della lingua italiana un'esperienza divertente e coinvolgente per le bambine e i bambini delle classi quinte, integrando il gioco con il consolidamento delle competenze linguistiche - espressive e lo sviluppo di abilità trasversali.</p> <p>Obiettivi Didattico/Formativi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Consolidamento delle Competenze di Base:             <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Rafforzare le competenze acquisite nelle materie chiave come italiano;</li> <li>2) Favorire l'applicazione pratica delle conoscenze attraverso l'approccio ludico;</li> </ol> </li> <li>- Sviluppo delle Abilità Trasversali:             <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Potenziare l'abilità di lavorare in gruppo, la comunicazione e la risoluzione collaborativa dei problemi;</li> <li>2) Stimolare la creatività e l'immaginazione attraverso attività ludiche.</li> </ol> </li> <li>- Risultati Attesi:             <p>Al termine del modulo, le bambine e i bambini partecipanti saranno in grado di:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Applicare le competenze di base in modo pratico attraverso il gioco;</li> <li>2) Lavorare in modo collaborativo e comunicare efficacemente;</li> <li>3) Dimostrare una maggiore motivazione nell'apprendimento attraverso attività stimolanti;</li> <li>4) La Valutazione delle abilità acquisite avverrà attraverso giochi o laboratori e/ attività teatrali.</li> </ol> </li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	15/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	RGEE009005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria



<b>Numero ore</b>	30
-------------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Giocando s'impara

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: NUMERI .... IN GIOCO!**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	NUMERI .... IN GIOCO!
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo persegue l'obiettivo di potenziare le competenze logico-matematiche delle bambine e dei bambini delle classi prime attraverso il gioco e il supporto delle nuove tecnologie. Il filo conduttore del progetto è quello di sviluppare il pensiero logico matematico attraverso l'utilizzo di strumenti attrattivi, digitali e non, in un contesto ludico. Il tutto è organizzato in uno spazio laboratoriale per l'apprendimento dove le fasi del progettare, risolvere e verificare si coniugano con esplorare, fare, simulare, toccare, manipolare, sperimentare e provare, anche incrementando l'uso di contenuti digitali da parte delle alunne e degli alunni, per innovare e rendere più interattiva la didattica.</p> <p>Obiettivi Didattico/Formativi:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Comprendere i fondamenti Matematici;</li> <li>2) Apprendere i concetti fondamentali dei numeri e delle operazioni di base;</li> <li>3) Sviluppare una comprensione solida delle relazioni numeriche;</li> <li>4) Promuovere l'Approccio Ludico all'Apprendimento;</li> <li>5) Introdurre i concetti matematici attraverso giochi interattivi e attività ludiche;</li> <li>6) Stimolare l'interesse e la partecipazione attiva degli alunni;</li> </ol> <p>Risultati Attesi:</p> <p>Al termine del modulo, gli alunni saranno in grado di:            Sviluppare una mentalità positiva nei confronti della matematica e del mondo delle STEM.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	RGEE009005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria

<b>Numero ore</b>	30
-------------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: NUMERI ... IN GIOCO!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: Mate...magica!**

#### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	Mate...magica!
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo è flessibile e adattabile alle esigenze specifiche degli studenti delle classi seconde della scuola primaria, consentendo loro di esplorare la matematica in modo divertente e creativo.</p> <p>- Obiettivi Didattico/Formativi:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Sviluppare l'interesse per la matematica attraverso attività coinvolgenti e ludiche stimolando altresì la curiosità e l'entusiasmo delle alunne nei confronti della matematica.</li> <li>2) Consolidare concetti matematici di base rinforzando le competenze di base in aritmetica, geometria e problem solving, promuovendo l'apprendimento in modo divertente.</li> <li>3) Promuovere la partecipazione attiva favorendo la collaborazione tra le alunne stimolando la discussione e il confronto e incoraggiando la presentazione di soluzioni creative.</li> </ol> <p>- Metodologie Didattiche:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Lavori di Gruppo</li> <li>2) Attività di gruppo per favorire la collaborazione.</li> <li>3) Learning by doing: Utilizzo di materiali concreti e giochi interattivi - Storie e Fiabe: Integrazione di elementi narrativi per rendere la matematica più avvincente.</li> </ol> <p>- Risultati Attesi:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Incremento dell'interesse per la matematica;</li> <li>2) Miglioramento delle abilità di problem solving e di pensiero critico.</li> </ol> <p>Modalità di Verifica e Valutazione:            Partecipazione Attiva: Valutazione della partecipazione alle attività.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica

<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	RGEE009005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Mate...magica!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: MATEMATICA PER TUTTI**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	MATEMATICA PER TUTTI
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo è flessibile e adattabile alle esigenze specifiche degli studenti delle classi terze della scuola primaria, consentendo loro di esplorare la matematica in modo divertente e creativo.</p> <p>Obiettivi Didattico/Formativi:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) sviluppare l'interesse per la matematica: attraverso attività coinvolgenti e ludiche;</li> <li>2) stimolare la curiosità e l'entusiasmo delle alunne nei confronti della matematica;</li> <li>3) consolidare concetti matematici di base: rinforzare le competenze di base in aritmetica, geometria e problem solving, promuovendo l'apprendimento in modo divertente;</li> <li>4) promuovere la partecipazione attiva: Favorire la collaborazione tra le alunne, stimolare la discussione e il confronto, e incoraggiare la presentazione di soluzioni creative.</li> </ol> <p>- Metodologie Didattiche:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Lavori di Gruppo: Attività di gruppo per favorire la collaborazione;</li> <li>2) Attività Pratiche: Utilizzo di materiali concreti e giochi interattivi;</li> <li>3) Storie e Fiabe: Integrazione di elementi narrativi per rendere la matematica più avvincente;</li> </ol> <p>- Risultati Attesi:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Consolidamento delle competenze matematiche di base;</li> <li>2) Miglioramento delle abilità di problem solving e di pensiero critico.</li> </ol> <p>Modalità di Verifica e Valutazione:          Partecipazione Attiva: Valutazione della partecipazione alle attività e restituzione finale.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024

<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	RGEE009005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: MATEMATICA PER TUTTI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: Matematica in gioco**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Matematica in gioco
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo 'Matematica in Gioco' mira a dimostrare che la matematica può essere appresa e apprezzata attraverso il gioco e l'esperienza pratica. La valutazione sarà centrata sull'entusiasmo delle alunne degli alunni di delle classi 4<sup>e</sup> e sui risultati ottenuti nelle attività ludiche e creative proposte durante il corso del modulo.</p> <p>- Obiettivi Didattico/Formativi:</p> <p>Promuovere l'apprendimento attraverso il gioco utilizzando giochi interattivi per rendere la matematica un'esperienza divertente e coinvolgente;</p> <p>Sviluppare competenze matematiche di base consolidando concetti fondamentali di aritmetica e geometria attraverso attività ludiche;</p> <p>Favorire la collaborazione e la creatività stimolando il lavoro di gruppo e incoraggiando l'espressione creativa attraverso la risoluzione di problemi;</p> <p>Risultati Attesi:</p> <p>Incremento dell'interesse per la matematica attraverso l'approccio ludico;</p> <p>Consolidamento delle competenze matematiche di base in modo divertente;</p> <p>Miglioramento delle abilità di problem solving e di lavoro di gruppo;</p> <p>Modalità di Verifica e Valutazione:</p> <p>Partecipazione Attiva: Valutazione dell'entusiasmo e della partecipazione alle attività;</p> <p>Risultati Individuali e di Gruppo: Valutazione delle attività pratiche e dei giochi.</p> <p>Valutazione e restituzione nella 'Festa Finale della matematica'.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/03/2024

<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	RGEE009005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Matematica in gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: Conosci-amo la matematica**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Conosci-amo la matematica
----------------------	---------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo si propone di consolidare e approfondire le competenze matematiche delle alunne e degli alunni delle classi quinte della scuola primaria attraverso attività pratiche, esperienze ludiche e applicazioni in contesti reali. Il modulo 'Conosci-amo la matematica' mira a trasformare la percezione della matematica, rendendola accessibile, divertente e applicata. Al termine del modulo, gli studenti saranno in grado di applicare i concetti appresi in contesti reali.</p> <p>Obiettivi del Modulo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conoscenza e Competenze Matematiche: Consolidare la comprensione dei numeri, delle operazioni e delle proprietà matematiche di base; Approfondire la conoscenza della geometria, delle misure, della logica; Sviluppare il pensiero critico e le abilità di problem-solving.</li> <li>- Competenze Trasversali: Promuovere la collaborazione e il lavoro di gruppo; Potenziare le abilità di comunicazione matematica; Stimolare l'interesse per la matematica attraverso collegamenti con la vita quotidiana.</li> <li>- Verifica e Valutazione: Valutazione continua basata su partecipazione attiva e coinvolgimento;</li> <li>- Risultati Attesi: Miglioramento delle competenze matematiche; Crescita del pensiero critico e delle abilità di problem-solving; Incremento dell'interesse e della motivazione verso la matematica.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	15/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	RGEE009005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Conosci-amo la matematica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**

**Titolo: I love English – Top English**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	I love English – Top English
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo mira a migliorare, attraverso percorsi alternativi e accattivanti, le conoscenze e le competenze di base nella comunicazione in lingua straniera inglese, comprendendo l'importanza della padronanza della lingua straniera per svolgere un ruolo attivo nella società.</p> <p>Le attività saranno presentate agli alunni delle classi quarte in forma ludica, si partirà dal lessico acquisito: l'ascolto, la comprensione e la produzione linguistica saranno semplificati da figure (flashcards), oggetti reali, movimenti, canti, giochi, rime, scambi verbali, drammatizzazioni e attività svolte al computer e con l'ausilio delle Digital Board.</p> <p>Le bambine e i bambini apprenderanno soprattutto confrontandosi, interagendo e collaborando con i pari, dando importanza prioritaria allo stare insieme e all'apprendere in "comunità": la didattica privilegerà l'aspetto collaborativo e le attività di gruppo (cooperative learning). Ci si aspetta che i partecipanti acquisiscano competenze linguistiche - comunicative in lingua straniera inglese, riferibili al Quadro Comune Europeo (A0-A1)</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	RGEE009005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: I love English – Top English

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie

Titolo: We love English

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	We love English
----------------------	-----------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo "We love English" è volto a sviluppare nelle bambine e nei bambini sia competenze di base quali la comunicazione, la convivenza civile, il team work, la capacità di mettersi in gioco che competenze specifiche relative all'apprendimento della lingua inglese come fluency, arricchimento del lessico, miglioramento della pronuncia e motivazione.</p> <p>Obiettivi Didattico/Formativi:          Promuovere l'amore e l'interesse per la lingua inglese;          Creare un ambiente positivo e divertente per stimolare l'entusiasmo delle alunne nei confronti dell'apprendimento dell'inglese;          Sviluppare le competenze linguistiche di base: Introdurre e consolidare le competenze fondamentali in modo giocoso e interattivo;          Favorire la partecipazione attiva: Coinvolgere le alunne in attività stimolanti per sviluppare la fiducia e la partecipazione attiva nella comunicazione in inglese.</p> <p>Risultati Attesi:          Entusiasmo per l'Inglese: sviluppo di un atteggiamento positivo e di interesse verso la lingua inglese.          Partecipazione Attiva: Aumento della fiducia nella comunicazione in inglese attraverso attività interattive.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	RGEE009005
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: We love English

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>



## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

<b>Avviso</b>	Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1091038)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 68.184,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 70.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	0011145
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	05/12/2023
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	0000024
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	21/12/2023
<b>Data e ora inoltro</b>	10/01/2024 13:53:14
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Impariamo la nostra lingua</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Giochiamo con le parole</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>LETTURA ESPRESSIVA, SCRITTURA CREATIVA</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>GRAMMATICHIAMO</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Giocando s'impara</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>NUMERI .... IN GIOCO!</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Mate...magica!</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>MATEMATICA PER TUTTI</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Matematica in gioco</u>	€ 5.682,00	

10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Conosci-amo la matematica</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>I love English – Top English</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>We love English</u>	€ 5.682,00	
	<b>Totale Progetto "CREATIVA...MENTE"</b>	<b>€ 68.184,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 68.184,00</b>	<b>€ 70.000,00</b>